

ЧЕК-ЛИСТ · НЕЙРОПРОСВЕЩЕНИЕ

Obsidian как база знаний для агента

Настройка хранилища, подключение AI-агента и
готовые промты из видео. Чтобы 1 % работал за
тебя.

РОМА РАЙТ · НЕЙРОПРОСВЕЩЕНИЕ · ВЕРСИЯ 1.0

Что важно понять

Obsidian — это не приложение для заметок. Это папка с .md файлами на твоём компьютере. Само приложение нужно только для визуализации связей между файлами — графа знаний.

Всё, что можно делать руками — должен делать агент. Твоя задача — построить базу знаний под СВОЮ задачу, а не копировать чужие готовые шаблоны.

ГЛАВНЫЙ ПРИНЦИП

99 % людей пользуются Obsidian руками. 1 % передаёт эту работу агенту. Этот чек-лист — про переход в 1 %.

ШАГ 1

Создать хранилище

- Открой Obsidian
- Нажми «Создать хранилище»
- Выбери расположение папки — рабочий стол, документы или директория твоего проекта
- Назови папку, например, `Obsidian`

ЛАЙФХАК

Если работаешь над онлайн-продуктом — подключи Obsidian прямо к папке с документацией внутри директории проекта. Тогда агент видит код, документацию и заметки в одной экосистеме.

Три ключевые настройки

Без этих трёх настроек хранилище превратится в свалку при первом же действии агента.

1. Автоматическое обновление ссылок

ГДЕ · Settings → Files and Links → Automatically update internal links → включить тумблер

ЗАЧЕМ · Когда агент будет переименовывать файлы (а он будет делать это постоянно), все ссылки между заметками обновятся автоматически. Без этого граф знаний сломается при первом же переименовании.

2. Папка для вложений

ГДЕ · Settings → Files and Links → Default location for new attachments → «В той же папке, где расположен файл»

ЗАЧЕМ · Иначе все картинки сваливаются в корень. Через месяц это сотни файлов вперемешку. С этой настройкой каждая картинка лежит рядом со своей заметкой.

3. Шаблоны заметок

ГДЕ · Settings → Templates → Template folder location. Папку создаёт агент по готовому промту (см. «Промт 1» в конце). Возвращённый путь вставляешь в настройки.

ЗАЧЕМ · Чтобы каждая новая заметка создавалась по единому формату с метаданными (type, tags, created, status). Агент считывает структуру заметок, а не только их содержимое.

ШАГ 3

Подключить агента к хранилищу

Два рабочих варианта — выбирай тот, чьей подпиской уже пользуешься.

Claude Cework

Десктоп-приложение Claude. Нужна подписка Claude Pro или Max.

Codex

Десктоп-приложение ChatGPT. Нужна подписка ChatGPT Pro.

Алгоритм (на примере Cework): создать новый проект → назвать его `Obsidian` → указать путь к папке хранилища → агент видит все файлы напрямую, без копи-паста.

КЛЮЧЕВОЕ ОТЛИЧИЕ

В браузерном чате ты копируешь и вставляешь файлы вручную. В десктопе агент сам подключается к твоим файлам в любой момент.

ШАГ 4

Настроить свою модель использования

ГЛАВНОЕ ПРАВИЛО

Не копируй чужие готовые шаблоны. Они сделаны под чужие задачи. Тебе нужна структура под СВОЮ.

Алгоритм:

1. Сформулируй свою задачу — база знаний для YouTube? документация продукта? аналитика клиентов?
2. Открой улучшатель промтов, опиши задачу — он соберёт системный промт
3. Вставь промт в Cework или Codex — агент проводит исследование и предлагает структуру
4. Согласуй структуру → агент создаёт всю систему прямо в Obsidian

Готовый пример системного промта под YouTube-базу знаний — в разделе «Промт 2».

Реальные сценарии работы

01 Документация онлайн-продукта

Obsidian подключён к папке Docs внутри директории проекта. Внутри:

- Журнал решений — какие изменения вносились, почему, что было до и после
- Логирование действий — десятки тысяч строк, агент использует их при работе с кодом
- Описания инцидентов — что сломалось, что починили
- Шаблоны промтов — для планирования, обновления документации, работы с кодом
- Главные технические документы — описание архитектуры системы

02 Проработка новых проектов

Ещё до первой строчки кода:

- Агент сам делает аналитику конкурентов через браузер
- Собирает ревью-планы, боли пользователей, стратегии
- Предлагает решения
- Всё это попадает в Obsidian как готовая база для принятия решения — стоит ли вообще делать продукт

03 Аналитика общения с клиентами

- Чаты с клиентами выгружаются из Telegram
- Чаты с менеджерами тоже
- Агент превращает их в документы по этапам работы
- Видны паттерны ошибок: где менеджер не договорил, что повторяется десять раз
- Из этих документов рождаются конкретные задачи на разработку

ФИНАЛЬНЫЙ ЧЕК

Перед запуском пройди по списку

- ☐ Хранилище создано
- ☐ Включено автоматическое обновление внутренних ссылок
- ☐ Вложения сохраняются в папку рядом с файлом
- ☐ Создана папка шаблонов, путь прописан в настройках
- ☐ Подключён агент — Cowork или Codex
- ☐ Сформулирована СВОЯ конкретная задача
- ☐ Через улучшатель промтов собран промт под эту задачу
- ☐ Агент построил структуру vault под мою задачу

Всё. Дальше работаешь не с заметками — **с агентом, у которого есть прямой доступ к твоей базе знаний.**

ПРОМТ 1

Создание папки с шаблонами

Короткий промт. Даёшь его агенту (Cowork или Codex) сразу после настройки двух базовых параметров Obsidian. Агент создаёт папку с готовыми шаблонами и возвращает путь — этот путь вставляешь в Settings → Templates → Template folder location.

Создай для меня в документах папку, где будут шаблоны для Obsidian с MD-файлами.

И дай мне сразу же полный путь до неё, чтобы я вставил всё, что нужно в непосредственно настройки Obsidian шаблонов.

```
---
type:
tags: []
created: {{date:YYYY-MM-DD}}
status: raw
---
# {{title}}
```

Что делает агент

Создаёт папку с шаблонами в директории «Документы», добавляет внутрь .md файлы с указанной структурой frontmatter и возвращает полный путь до папки.

Что делаешь ты

Копируешь путь → Obsidian → Settings → Templates → Template folder location → вставляешь. По желанию настраиваешь формат даты.

ПРОМТ 2

Проектирование структуры vault под YouTube

Длинный промт, который получается на выходе улучшателя промтов после того, как ты озвучиваешь свою задачу. Этот вариант — под создание YouTube-базы знаний с агентной моделью производства контента. Адаптируй под свою задачу, если она другая.

Ты — Cloud CoWork-агент уровня системного архитектора, исследователя, Obsidian/PKM-эксперта, YouTube-аналитика и операционного AI-продюсера.

Твоя задача — спроектировать для меня идеальную модель использования Obsidian + Cloud CoWork под мои реальные задачи: создание универсальной YouTube-базы знаний, агентной модели производства контента, аналитики, сценариев, обложек, ретеншена, обучения агентов и регулярной самопроверки системы.

Работай не как теоретик, а как архитектор рабочей операционной системы, которую потом можно реально внедрить в Obsidian.

Главная цель

Создай лучшую структуру Obsidian-хранилища для YouTube-команды/создателя, где будут связаны:

1. Статистика YouTube-канала.
2. Все видео.
3. Все транскрипции.
4. Все сценарии.
5. Идеи новых роликов.

Что должно работать внутри хранилища

Агентная модель. У каждого агента — своя роль и зона ответственности: контент-стратег, сценарист, дизайнер обложек, аналитик удержания, продюсер репорпоса. На каждого агента — отдельный .md файл с описанием задачи, входов, выходов и правил работы.

Редактируемые инструкции агентов. Если я меняю подход к обложкам, сценариям или СТА — Cloud CoWork должен сам обновлять инструкции в файлах агентов на основе новых правил, а не требовать ручной правки каждый раз.

Регулярная самопроверка системы. Раз в неделю агент проходит по аналитике (удержание, CTR, просмотры, рост подписчиков) и сверяет результат с гипотезами, заложенными в контент-стратегии. Возвращает отчёт: что работает, что нет, какие шаблоны заголовков и обложек дают результат, какие — мёртвый груз.

Производство нового контента внутри vault. Все новые якорные сценарии и идеи роликов пишутся в Obsidian на основе уже собранных данных, а не «с чистого листа».

Что я хочу от тебя сейчас

1. Не копировать чужой подход вслепую. Провести исследование лучших Obsidian-моделей для YouTube и контент-производства, которые описаны в открытых источниках.

2. Выбрать лучший вариант и адаптировать его под мои задачи и под Cloud Cowork – с учётом внутренних skills, МСР и формата работы агента с файловой системой напрямую.

3. Выдать мне:

- Полную структуру папок и файлов с пояснением, что где лежит и почему.
- Описание ролей агентов: по одному .md файлу на каждого.
- Шаблоны заметок: frontmatter и разделы для каждого типа (видео, транскрипция, сценарий, обложка, идея).
- Описание графа связей: что с чем линкуется и зачем.
- Алгоритм самопроверки системы: что и когда агент пересматривает, в каком формате выдаёт отчёт.

4. Объяснить, почему предложенная структура лучше других вариантов из исследования – минимум три аргумента.

5. После моего согласования – реализовать всю структуру прямо в Obsidian: создать папки, файлы, шаблоны, прописать инструкции агентов.

Формат ответа

Этап 1 – исследование, предложенная структура, обоснование выбора.

Этап 2 (после моего «ок») – реализация в Obsidian.

Не уходи в общие фразы. Конкретно: какие папки, какие имена файлов, какие шаблоны, какие связи между файлами. Покажи мне готовый чертёж операционной системы, который можно прямо сейчас внедрить.

Как использовать Промт 2 под СВОЮ задачу

Промт выше — это пример. Если у тебя задача не YouTube-база, а, например, документация продукта или CRM на чатах с клиентами, не пытайся переписывать его руками.

Алгоритм

1. Открой улучшатель промтов — ссылка в описании видео
2. Опиши свою задачу в свободной форме, голосом или текстом
3. Улучшатель соберёт системный промт под твою задачу — в том же формате, что Промт 2
4. Вставляешь его в Cowork или Codex
5. Получаешь свою структуру vault

ПРИМЕР ФОРМУЛИРОВКИ ЗАДАЧИ

«Я хочу настроить Obsidian как базу знаний для отдела продаж, где будут чаты клиентов, скрипты менеджеров, аналитика воронки и регулярная проверка качества звонков.»

Не копируй чужие готовые шаблоны.

Собирай свою структуру под свою задачу.