

Дизайн нейросетью, который не выглядит как нейросеть

Инструменты для создания дизайна

Claude Design

Прототипы лендингов, презентаций и первых экранов приложений по референсам. Загружаешь бренд-кит или скриншот из Figma, даёшь один промт — получаешь готовый прототип в нужной стилистике. Используй на старте любого проекта, до кода.

Mobbin MCP

Библиотека из 600 000 экранов реальных интерфейсов — Booking, Duolingo, Disney и другие. Подключается к Claude Code как MCP-сервер и даёт агенту насмотренность. Агент сам сходит за референсами и не будет выдумывать интерфейсы.

Shadcn/ui

Библиотека готовых UI-компонентов — формы, меню, карточки, навигация. Более 115 000 скачиваний на GitHub. Если делаешь приложение и не хочешь возиться с UI Kit — берёшь чёрно-белые компоненты и результат выглядит отлично.

Magic UI

150 компонентов с анимациями и яркими эффектами — параллакс, движение мышкой, анимированные блоки. Маст-хэв для лендингов. Это уровень компонентов, который используют топовые SaaS-продукты.

Tweakcn

Генерация цветовых палитр для проекта. Используй на этапе создания UI Kit, когда определяешь брендовые цвета. Позволяет быстро создать связную палитру, не тратя часы на подбор оттенков вручную.

Open Design

Работает с Claude и с Codex. По сути — упрощённая версия Claude Design. Используй, если работаешь в Codex или хочешь альтернативу основному инструменту. Подходит для быстрых итераций и экспериментов.

Пошаговая настройка: Mobbin MCP и Shadcn/ui

Два инструмента, которые требуют начальной настройки, но после этого работают автоматически. Mobbin MCP даёт агенту доступ к реальным референсам, а Shadcn/ui — готовую компонентную базу прямо в твоём проекте.

Подключение Mobbin MCP к Claude Code

1 Регистрация

Зарегистрируйся на **mobbin.com** и войди в личный кабинет.

2 Ключ доступа

Найди раздел MCP в личном кабинете и получи API-ключ.

3 Конфиг Claude Code

Открой `~/.config/claude-code/mcp.json` (Mac/Linux) или `%APPDATA%\Claude\mcp.json` (Windows) и добавь блок Mobbin с твоим ключом.

4 Перезапуск и проверка

Перезапусти Claude Code — в чате должен появиться доступ к инструментам Mobbin.

 После подключения можно давать команды — агент сходит в Mobbin и принесёт референсы.

Установка Shadcn/ui в проект

1 Открыть терминал

Перейди в папку своего проекта в терминале.

2 Инициализация

Выполни команду: `npx shadcn@latest init`

3 Настройка стиля

Ответь на вопросы про стиль (Default / New York), базовый цвет и путь к компонентам.

4 Добавить компоненты

Устанавливай нужные компоненты: `npx shadcn@latest add button card form`

5 Использование

Импортируй из `@/components/ui/...` — Claude Code сам увидит библиотеку.

 **UI Kit как обязательный шаг:** Перед началом разработки создай прототип в Claude Design → сформируй UI Kit → зафигури правила в **CLAUDE.md**. Без этого агент будет делать разный дизайн на каждой странице. UI Kit фиксирует типографику, отступы, цвета, стили кнопок и элементы интерфейса — именно на него агент опирается при каждой новой странице.

Чек-лист ошибок новичков

Пять категорий типичных проблем в AI-дизайне. Пройдись по этому чек-листу перед каждым релизом — он поможет поймать ошибки до того, как их увидит пользователь.



Пустые экраны

- ☐ Есть онбординг для нового пользователя
- ☐ На страницах без данных стоит заглушка, а не пустота
- ☐ Нигде не возникает ощущения "что-то сломано"



Цветовая схема

- ☐ Построена на контрасте (тёмный фон → сероватый попап → яркая кнопка)
- ☐ Не использует "чёрный фон + белый попап поверх него"
- ☐ Палитра ограничена и связана между собой



Типографика

- ☐ Используется минимум 3–4 уровня заголовков
- ☐ Не только "заголовок + текст"
- ☐ Шрифты соответствуют UI Kit



Кнопки

- ☐ Минимум два формата: основные и вторичные
- ☐ Кнопки построены на контрасте, не плоско
- ☐ Цвета кнопок не сливаются с фоном



Загрузка и производительность

- ☐ Лендинг загружается меньше 2 секунд
- ☐ Используются скелетоны (SVG-болванки), а не спиннеры
- ☐ Контент подгружается блоками, а не "всё сразу или ничего"

Идеи промт-стартеров для Claude Code

Создать онбординг

Создай онбординг для нового пользователя из 3–4 экранов. Опирайся на референсы из Mobbin для travel/SaaS приложений. Используй компоненты Shadcn и стили из UI Kit.

Пустой экран (empty state)

На странице аналитики товаров пока нет данных. Сделай empty state с иллюстрацией, заголовком "Здесь будет аналитика" и кнопкой "Добавить товар". Опирайся на UI Kit.

Дизайн-система по референсу

Вот скриншот референса. Создай UI Kit для проекта: типографика (4 уровня заголовков), палитра, кнопки (основная + вторичная), карточки, формы. Сохрани правила в CLAUDE.md.

Скелетоны вместо спиннеров

Замени все loading-спиннеры на скелетоны в форме интерфейса. Используй базовые SVG-блоки с пульсацией. Опирайся на компоненты Shadcn.

Кейс: как мы делали Yoolip AI

Реальный пример применения описанного стека. Yoolip AI — это продукт, который прошёл путь от первого прототипа до 3 000+ пользователей и 150+ платных подписок, используя именно те инструменты, о которых шла речь в этом руководстве.

Shadcn/ui

Компонентная база всего продукта. Дала готовые элементы интерфейса без необходимости строить UI Kit с нуля.

Tweakcn

Генерация брендовой палитры. Все цвета продукта созданы через этот инструмент за один сеанс работы.

Mobbin + Dribbble

Референсы интерфейсов на старте. Браузер-агент для Dribbble, Mobbin MCP — для поиска паттернов реальных продуктов.

Claude Design

Текущий основной инструмент команды. Полностью заменил ручной прототипинг на первых экранах.

3K+

Пользователей

Зарегистрировалось на момент выхода видео

1K+

Магазинов

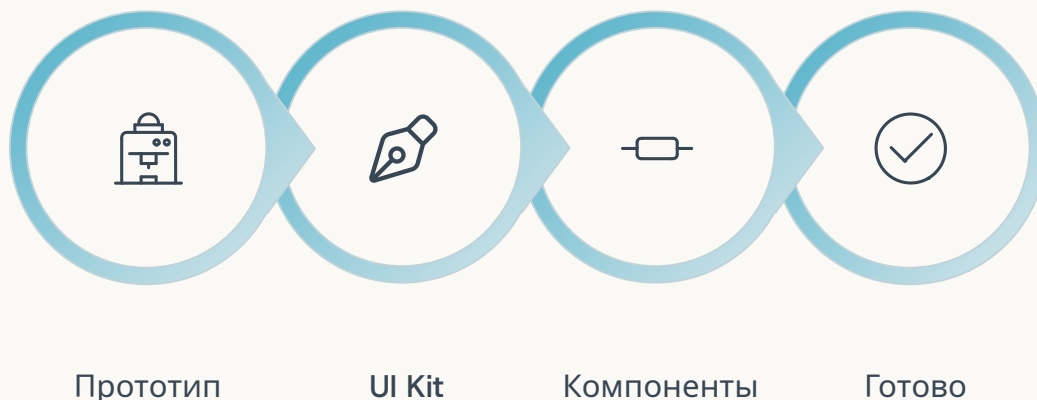
Подключённых к платформе

150+

Платных подписок

Реальный коммерческий результат

Ключевой вывод: AI-дизайн работает не потому, что нейросеть "умная", а потому что ты даёшь ей правильные инструменты, правильные референсы и чёткий UI Kit. Без этого фундамента любой агент будет выдавать случайный результат.



Именно такой последовательный подход — от прототипа к задокументированному UI Kit, от референсов к готовым компонентам — позволяет получить дизайн, который не выглядит как нейросеть.